

2016年度 図書館の動き

●入館ゲート入れ替え

図書館入口の入館ゲートを入れ替えた。

●館内 PC ログイン方法変更 & 印刷管理システム導入

館内の利用者 PC の設定が変更され、UNIPA の ID/PW で利用できるようになった。印刷管理システムも変更され、館内の端末(ノート PC・iPad 含む) 全てから、印刷を出力できるようになった。

●デジタルサイネージ(電子掲示板) 設置

カウンター上にデジタルサイネージが設置され、開館カレンダー等の図書館からのお知らせが表示されるようになった。

●第1回高校生ビブリオバトル・ワークショップ

高校生を対象にしたワークショップ形式ビブリオバトルを開催した。

●全国大学ビブリオバトル2年連続本戦出場

今年も地区決戦を勝ち進み、児童学科2年生安井彩乃さんが2年連続で京都の本戦へ出場した。

●図書館でゲームをする日

米国図書館協会(ALA)の呼びかけで毎年行なわれている国際的なイベント「図書館でゲームをする日(National Gaming Day @ your library)」を11月19日(土)に開催した。

●洋雑誌の継続見直し

洋雑誌の購読・寄贈の見直しを実施し、停止36誌、新規2誌となり2017年1月購読雑誌は80誌となった。

●SERVE JAIRO Cloud へ移行

●聖学院大学公開イベント実施

OKEGAWA hon プラス+で、第2回ビブリオカフェ&ビブリオバトル、第3回「ファンタジーの魅力を語る」松本祐子先生(聖学院大学福祉学部児童学科教授)と学生によるトークセッション&ミニコンサートが開催された。